バース | プロレス

© 2005 All rights reserved by TECMO LTD. and Team NINJA.

[技表の見方]

技名　その技の名称です。丸数字は連続技における技の順番を表しています。

接　その技を出した後、キャラクターがどのステータスにつながるかを示しています。「背」(背後向き)、「仆」(仆歩)、「寝」(寝る)、「独」(独立歩)、「何」(何仙姑)、「蛇」(毒蛇布陣)、があります。無記入は正面向き。

コマンド　その技を出すためのコマンドです (キャラクターが右向きの場合)。

矢印の向きに方向レバーを押す	矢印の向きに方向レバーを長押し
パンチボタン / コントローラの Y ボタン	キックボタン / コントローラの B ボタン
フリーボタン / コントローラの X ボタン	アピールボタン / コントローラの RB ボタン
＋ 同時押し	・ 少し間を空けてから次のコマンドを入力
押しっぱなしでタメ攻撃	

属性　その技が上段・中段・下段のいずれの属性かを示しています。(上上) のようにカッコに挟まれている技は、安定コンボです。
投げ技のみ相手の正面、背後いずれかより技をかけられるかを示しています (派生技は「派生」、壁技は「壁」)。

Fr　左から、発生時間、持続時間、硬直時間、を示しています (単位はフレーム＝60 分の 1 秒)。発生時間とは技の当たり判定が出るまでの時間。
持続時間は技の当たり判定が継続されている時間。硬直時間とは持続時間終了後、硬直している時間です。

Dm　その技を当てた時に与えるダメージ量です。

ヤ　技がヒットした時の敵との硬直差を示しています。
[例：ヤラレ 2・・・技を出した側がやられ側よりも 2 フレーム長く硬直する]
× はダウン、Cr はノーマルヒット時にクリティカルを誘発する技です。

ガ　技がガードされた時の敵との硬直差を示しています。
[例：ガード 11・・・技を出した側がやられ側よりも 11 フレーム長く硬直する]
GB(Guard Break) はガード崩し技です。ガードしていてもクリティカルが発生します。

被 H　その技が、どの属性のホールド技でホールドできるかを表しています。「流し」は、その技を受け流し、後ろに回り込む場合を示しています。

硬　投げやホールドが成功した際の、敵との硬直差を示しています。
[例：硬 16・・・投げた側が、16 フレーム早く動ける]

受　受け身ができるかどうかを示しています。

床　床に設置されているデンジャーゾーンが爆発するかどうかを示しています。

壁　壁投げに変化 (壁に近いときモーションが変化する) があるかないかを示しています。
[注：" 前 " は前方に壁がある時、" 後 " は後方に壁がある時]

CL　クロースヒットの有無。相手に密着して打撃がヒットした時にダメージが増加する技であることを示しています。

飛　壁吹き飛び距離。技を当てた際に壁までの距離がこの数値 (m) 内だった場合、壁に向かって吹き飛ぶやられが発生することを示しています。[注：" 後 " は後方に壁がある時]

ダ　ダウン状態の相手にヒットさせることができる打撃技です。

基本打撃技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
パームジャブ		P	上	13(2)14	12	2	2	上P		ー	ー
エルボースマッシュ		↖P	中	18(3)21	20	1	7	中P		ー	ー
ローナックル		↓P	下	17(2)21	5	5	7	下P		ー	●
ハイキック		K	上	14(2)27	30	Cr	10	上K		カ1	ー
フロントキック		↖K	中	15(3)23	26	Cr	8	中K		カ1	ー
ローキック		↓K	下	16(2)26	12	7	10	下K		ー	●

背後打撃技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
スイングパーム		P	上	13(2)15	13	2	3	上P		ー	ー
ラウンドバックナックル		←P	中	15(2)22	15	1	7	中P		ー	ー
スイングローパーム		↓P	下	16(3)20	10	0	6	下P		ー	●
ラウンドハイキック		K	上	16(2)27	30	×	10	上K		2.5	ー
ラウンドミドルキック		←K	中	15(3)28	28	Cr	12	中K		カ2	ー
ラウンドローキック		↓K	下	18(3)26	25	Cr	15	下K		ー	●
トラースキック		↘K	上	19(3)30	35	Cr	14	上K		カ1	ー
ラウンドラリアット		P＋K	上	24(3)32	38	×	GB	上P		1.5	ー
ラウンドマッスルエルボー	背	←P＋K	中 中	17(3)44(5)24	28 15	× Cr	12	中P		3.5 ー	ー ー

ジャンプ打撃技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
フロントエアナックル		前ジャンプ中 P	中	20(4)25 ※1	15	Cr	~11	J中P		ー	ー
フロントブロンコキック		前ジャンプ中 K	中	20(4)33 ※1	32	×	~17	J中K		2	ー
フロントネックショット		前ジャンプ着地際 P	上	49(2)23	30	Cr	8	上P		ー	ー
フロントレッグブレイク		前ジャンプ着地際 K	下	55(2)23	20	×	10	下K		ー	●

※1 最速時

起きあがり打撃技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
起きハイキック		仰向け敵足↑K	上	35(4)16	20	Cr	6	上K		-	-
起きミドルキック		仰向け敵足K	中	35(4)18	20	Cr	6	中K		-	-
起きローキック		仰向け敵足↓K	下	34(4)16	20	Cr	8	下K		-	●
起きロードロップキック		仰向け敵足P＋K	下	26(2)43	25	×	26	下K		-	●
起きハイキック		うつ伏せ敵足↑K	上	35(4)16	20	Cr	6	上K		-	-
起きミドルキック		うつ伏せ敵足K	中	35(4)18	20	Cr	6	中K		-	-
起きローキック		うつ伏せ敵足↓K	下	34(4)16	20	Cr	8	下K		-	●
起きハイキック		仰向け敵頭↑K	上	35(4)16	20	Cr	6	上K		-	-
起きミドルキック		仰向け敵頭K	中	35(4)18	20	Cr	6	中K		-	-
起きローキック		仰向け敵頭↓K	下	34(4)16	20	Cr	8	下K		-	●
起きハイキック		うつ伏せ敵頭↑K	上	33(4)16	20	Cr	6	上K		-	-
起きミドルキック		うつ伏せ敵頭K	中	33(4)18	20	Cr	6	中K		-	-
起きローキック		うつ伏せ敵頭↓K	下	32(4)16	20	Cr	8	下K		-	●

固有打撃技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H	CL	飛	ダ
①(パームジャブ)		P	上	13(2)14	12	2	2	上P	ー	ー	ー
①(スイングパーム)		敵に背を向け P	上	13(2)15	13	2	3	上P	ー	ー	ー
②ダブルパーム		PP	(上上)	11(2)14	12	1	4	上P	ー	ー	ー
③コンボゴング		PPP	(上上)中	26(3)32	32	×	7	中P	ー	1	ー
③コンボハンマー		PP↓P	(上上)下	25(4)30	26	Cr	16	下P	ー	ー	●
③コンボハイキック		PPK	(上上)上	17(2)32	33	×	15	上K	ー	2	ー
②ジャブ・フロントキック		PK	上中	14(3)24	26	Cr	9	中K	ー	カ1	ー
③コンボトリプルヒット		PKP	上中中	29(2)16	24	Cr	5	中P	ー	1	ー
③コンボキックラッシュ		PKK	上中上	24(3)26	32	×	4	上K	ー	2	ー
①ボディフック		→P	中	15(2)21	24	3	4	中P	ー	-	ー
②ワイルドスイング		→PP	中中	22(2)33	28	×	7	中P	ー	3.5	ー
②コンボストンプキック		→PK	中上	20(4)30	32	×	6	上K	ー	2	ー
①エルボーバット		↘P	上	17(2)24	24	Cr	9	上P	ー	-	ー
②エルボーラッシュ		↘PP	上中	24(3)28	26	Cr	14	中P	ー	1	ー
②エルボーニー		↘PK	上中	22(2)26	24	Cr	10	中K	ー	-	ー
③エルボーゴング		↘PKP	上中中	26(3)32	28	×	7	中P	ー	1	ー
③エルボーハンマー		↘PK↓P	上中下	26(4)30	22	Cr	16	下P	ー	-	●
②エルボーストンプコンボ		↑PK	上上	23(5)20	32	×	4	上K	ー	2	ー

固有打撃技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H	CL	飛	ダ
①テキサスチョップ		←P	中	17(2)20	16	3	4	中P	–	-	–
②ショットガンチョップ		←PP	中中	19(2)22	18	10	10	中P	–	-	–
③スタンガンチョップ		←PPP	中中中	20(2)28	35	×	5	中P	–	4	–
③ヘルスマッシャー		←PPP+K	中中上	18(2)23	24	Cr	8	上P	–	-	–
ワンハンドハンマー		↖P	中	21(3)22	25	-7	10	中P	–	カ1	●
①モンゴリアンチョップ		↘P	上	22(2)22	27	Cr	2	上P	–	カ1	–
②モンゴルヘッドバット		↘PP ダ	上中	25~46(4)22	32~52	Cr	5	中P	–	2	–
①（ローナックル）		↓P	下	17(2)21	5	5	7	下P	–	-	●
②スロートストライク		↓PP	下上	17(2)23	24	Cr	8	上P	–	-	–
①プロトンハンマー		↖P	下	22(4)30	26	Cr	16	下P	–	-	●
②パワーゴング		↖PP	下中	28(3)33	32	×	7	中P	–	1	–
②ゴングヘルコンボ		↖PP+K	下上	31(2)23	24	Cr	8	上P	–	-	–
①エルボータックル	背	↑P	上	24(3)33	30	Cr	8	上P	–	カ1	–
②ザ・マッスルマン	背	↑PP	上 中	29(3)44(5)24	28	×	12	中P	–	3.5	–
			上 中		15	Cr		中P	–	-	
スマッシュゴング		→→P	中	22(3)33	32	×	7	中P	–	1	–
①バッファロークラッシュ		←←P	中	16(3)32	30	×	12	中P	–	1	–
②バッファローレイジ		←←PP	中中	27(3)23	25	Cr	GB	中P	–	-	–
ローリングヘルスマッシャー		↓←→P	上	36(2)26	33	Cr	8	上P	–	-	–
ダイビングハンマー		←→P ダ	中	46~95(3)33	35~55	×	GB	J中P	–	3	●
ローリングアックス		↓↖←P	中	27(3)30	32	×	4	中P	–	1	●
フライングボディプレス		走り中に P	中	17(14)56	40	×	GB	中P 流し	–	4	–
①ニーリフト		→K	中	14(2)26	24	Cr	10	中K	–	-	–
②ニーハンマー		→KP	中中	22(3)22	25	-8	10	中P	–	カ1	●
②ニーデストロイヤー		→KK	中下	36(2)23	18	Cr	12	下K	–	-	●
ジャンピングニー		↖K	中	17(2)31	26	×	14	中K	–	1	–
ハイストンプキック		↙K	上	17(5)20	30	×	4	上K	–	2	–
①(フロントキック)		←K	中	15(3)23	26	Cr	8	中K	–	カ1	–
②バースパンチ		←KP	中中	29(2)16	24	Cr	2	中P	–	1	–
②キックラッシュ		←KK	中上	24(3)26	33	×	5	上K	–	2	–
①レッグブレイク		↖K	下	18(2)23	18	6	12	下K	–	-	●
②ライジングパーム		↖KP	下中	26(3)23	22	Cr	9	中P	–	-	–
ケンカキック	背	→→K	中	18(3)30	36	×	GB	中K	●	4.5	–
地獄突き（じごくづき）		P+K	上	12(2)23	26	Cr	8	上P	–	-	–
①バースラリアット	背	→P+K	上	19(2)26	28	Cr	9	上P	–	1.5	–
②マッドラリアット		→P+KP	上上	28(3)32	38	×	GB	上P	–	1.5	–
マッスルエルボー	背	←P+K	中	17(3)44(5)24	28	×	12	中P	–	3.5	–
			中		15	Cr				-	
ベアクラッシュ		↖P+K	中	20(3)31	30	Cr	6	中P 流し	–	1	–
ラインバッカー		↖P+K ダ	中	42~82(7)23	35~55	×	GB	中P	–	4.5	–
フライングクロスチョップ		→→P+K	中	19(4)42	35	×	GB	J中P	–	3.5	–
①バーニングソウル		↓P+K	ー	66	-	-	-	-	–	-	–
②アックスボンバー		↓P+KP	強上	66+27(25)23	55	×	×	上P	–	3.5	–
②バーススペシャル		↓P+KP+K	中	112(11)45	45	×	GB	中流し	–	4.5	–
ドロップキック		F+K	中	20(3)49	35	×	GB	J中K	–	2.5	–
フロントロールキック		→F+K	中	24(5)35	32	×	10	J中K	–	1	●
スモウストンプ		←F+K ダ	中	41~66(3)25	35~55	×	GB	中K	–	1	●
ロードロップキック		↓F+K	下	27(2)48	25	×	GB	下K	–	-	●
リーピングハンマー		柵乗り越え中に P	中	40(8)28	35	×	GB	J中P	–	1	●
リーピングドロップキック		柵乗り越え中に K	中	37(8)43	40	×	GB	J中K	–	3	–

投げ技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
バースボトム		F+P	上段正面	5(2)22	45	–	–	●	–	–	
キャニオンダンク		敵背後が斜面で F+P	上段正面	5(2)22	※2	–	–	–	–	–	
		自分背後が斜面で F+P									

投げ技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
T・F・B・D		敵背後が斜面～崖で F+P	上段正面	5(2)22	※2	–	–	–	–	–	
		自分背後が斜面～崖で F+P									
いっぽんあしずつき 一本足頭突き		→→F+P	上段正面	6(2)23	35	10	–	–	前	–	
		敵背後時 →→F+P	上段背後						–	–	
		ロープ際で →→F+P	上段正面		25	Cr	–	–	–	–	
		ロープ際で 敵背後時 →→F+P	上段背後								
もうぎゅうずつき 猛牛頭突き		壁際で →→F+P	壁	6(2)23	20+35	–	–	–	–	–	
①グラップル		←F+P	上段正面	8(2)24	–	0	–	–	後	–	
②プッシュアウェイ		グラップル中に →F+P	派生	–	–	20	–	–	–	–	
②ゲットビハインド		グラップル中に ←F+P	派生	–	–	6	–	–	–	–	
②F5		グラップル中に ↓↓F+P	派生	–	60	–	–	●	–	–	
ベアプレス		壁際で ←F+P	壁	8(2)24	20+35	–	–	–	–	–	
バース・トルネード		→F+P	上段正面 OH	16(3)31	45	–	–	●	–	–	
フライングボディシザース		↑F+P	上段正面 OH	32(3)30	55	–	–	●	–	–	
		敵背後時 ↑F+P	上段背後 OH	32(3)30	55	–	–	●	–	–	
ダイナマイトラリアット		→→F+P	上段正面	8(2)24	55	–	●	●	後	–	
		ジャンプ中に F+P		43(2)23							
アトミックハンマークラッシュ		壁際で ←→F+P	壁	8(2)24	65	–	–	–	–	–	
		壁際でジャンプ中に F+P		43(2)23							
①パワースラム		↓←→F+P	上段正面	8(2)24	45	–	–	●	–	–	
②オクラホマスタンピード		パワースラム中に F+P	派生	–	25	–	–	●	–	–	
①キチンシンク		↓→←F+P	上段正面	12(2)25	45	–	–	●	–	–	
②ストレッチプラム		キチンシンク中に ↓F+P	派生	–	25	–	–	–	–	–	
③マンハッタンドライバー		ストレッチプラム中に ↑F+P	派生	–	35	–	–	●	–	–	
②キチンプッシュアウェイ		キチンシンク中に →F+P	派生	–	–	6	–	–	–	–	
スーパーフリーク		←→↓←→F+P ダメ	上段正面 OH	20~54(3)31	60	–	–	●	–	–	
ダンシングフリーク		←→↓←→F+P ダメダメ			70	–	–	●	–	–	
フリーキーボム		←→↓←→F+P ダメダメダメ			60+20	–	–	●	–	–	
T・F・B・B		しゃがみから →←F+P	上段正面	12(2)25	75	–	–	●	前	–	
T・F・B・C		壁際でしゃがみから →←F+P	壁	12(2)25	85	–	–	–	–	–	
T・F・B・A		天井のあるところでしゃがみから →←F+P	上段正面	12(2)25	40+35+10	–	–	–	–	–	
ベアハッグ		←P+K F+P	上段正面	28(2)27	20+25	–	●	●	後	–	
		↓P F+P		12(2)27							
ベアウォール		壁際で ←P+K F+P	壁	28(2)27	20+35	–	–	–	–	–	
		壁際で ↓P F+P		12(2)27							
エスケープバック		敵に背を向け F+P	上段正面	10(5)21	0	6	–	–	–	–	
デンジャラスバックドロップ		敵背後時 F+P	上段背後	5(2)22	60	–	–	●	後	–	
ロコモーションバックドロップ		壁際で敵背後時 F+P	壁	5(2)22	35+30	–	–	–	–	–	
アルゼンチンバックブリーカー		敵背後時 ←F+P	上段背後	8(2)24	20+20+25	–	●	–	–	–	

投げ技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
リバースパワーボム		敵背後時 ←→F+P	上段背後	8(2)24	68	–	–	●	–	–	
		敵背後時ジャンプ中に F+P		43(2)23							
		敵背後時 ↑P+K F+P		28(2)27							
		敵背後時 ↓P F+P		12(2)27							
①アトミックドロップ		敵背後時 ↓↑→F+P	上段背後	8(2)24	52	0	–	–	–	–	
②フェイスクラッシャー		アトミックドロップ中に F+P	派生	–	30	–	–	●	–	–	
①アイアンクロー		敵背後時 ←↓→F+P ダメ	上段背後	20~54(3)31	50	–	–	●	–	–	
①スピニングアイアン		敵背後時 ←↓→F+P ダメダメ	上段背後		60	–	–	●	–	–	
①アイアンアンビル		敵背後時 ←↓→F+P ダメダメダメ	上段背後		50+8+8+20	–	–	●	–	–	
②グリズリーランチャー		アイアンクロー中に ↓F+P	派生	–	8+8+8+8+8+15	–	●	●	後	–	
②グリズリークラッシュ		壁際でアイアンクロー中に ↓F+P	壁	–	8+8+8+8+8+25	–	–	●	–	–	
プッシュアサイド		敵に背を向け敵背後時 F+P	上段背後	10(5)21	55	–	–	●	–	–	
バースボム		敵しゃがみ時 ↓F+P	下段正面	4(2)21	58	–	–	●	–	–	
		敵しゃがみ時ジャンプ中に ↓F+P		41(2)21							
スパイラルボム		敵しゃがみ時 ←←F+P	下段正面	5(2)23	10+55	–	–	●	–	–	
ダブルアームＤＤＴ		敵しゃがみ時 ←F+P	下段正面 OH	10(3)30	53	–	–	●	–	–	
カーフブランディング		敵しゃがみ背後時 ↓F+P	下段背後	4(2)21	70	–	–	●	–	–	
		敵しゃがみ背後時ジャンプ中に ↓F+P		41(2)21							
ランニングネックブリーカードロップ		走り中に F+P	上段正面	10(3)39	55	–	–	●	–	–	
ランニングフェイスバスター		敵背後時走り中に F+P	上段背後	10(3)39	60	–	–	●	–	–	
タンデムダイブ		正面崖際で F+P	上段正面	4(2)22	70 ※3	–	–	–	–	–	
空中投げ											
バレルスロー		浮かせた敵に F+P	空中	5(2)31	30	–	●	●	–	横	
①エアダンプ		浮かせた敵に ←↓→F+P	空中	8(2)28	35	–	–	●	後	–	
②キャッチングハンマースロー		エアダンプ中に F+P	派生	-	40	–	●	●	–	前	
リフトアップ											
「どうした、どうしたぁ！」		ダウンした敵に(あおむけ足側) ↓F+P	ダウン	7(2)33	0	12	–	–	–	–	
「もう一発っ！」		ダウンした敵に(あおむけ頭側) ↓F+P	ダウン	7(2)33	0	10	–	–	–	–	
「まだいくぞぉ！」		ダウンした敵に(あおむけ横側) ↓F+P	ダウン	7(2)33	0	10	–	–	–	–	
「ダメ押しだぁ！」		ダウンした敵に(うつぶせ足側) ↓F+P	ダウン	7(2)33	0	10	–	–	–	–	
「これからだぁ！」		ダウンした敵に(うつぶせ頭側) ↓F+P	ダウン	7(2)33	0	12	–	–	–	–	
「起きろっ！」		ダウンした敵に(うつぶせ横側) ↓F+P	ダウン	7(2)33	0	12	–	–	–	–	

※2 斜面投げのダメージは斜面の長さにより異なります。
※3 崖によって異なります。

ホールド技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
ハーフロックスープレックス		敵上段Pに対し ↘F	上段P	0(22)8	30+30	–	–	●	–	–	
ローリングセントーン		敵上段Kに対し ↘F	上段K	0(22)8	30+30	–	–	●	–	–	
パワープレッシャー		敵中段Pに対し ←F	中段P	0(22)8	60	–	–	●	–	–	
ブラストスルー		壁際で 敵中段Pに対し ←F	壁	0(22)8	70	–	–	–	–	–	
①スパインバスター		敵中段Kに対し →F	中段K	0(22)8	45	–	–	●	–	–	
②ジュラシックトレーラー		スパインバスター中に ←F	派生	–	25	–	●	–	–	後	
ギロチンドロップ		敵下段Pに対し ↗F	下段P	0(22)5	30+30	–	–	●	–	–	
ジャイアントハンマースロー		敵下段Kに対し ↗F	下段K	0(22)5	60	–	●	–	–	後	
アイアンハンマープレス		敵ジャンプPに対し ←F	ジャンプP	0(22)8	65	–	–	●	–	–	
バズクラッシュ		敵ジャンプKに対し →F	ジャンプK	0(22)8	65	–	–	●	–	–	

ダウン攻撃技

技名		コマンド		Fr	Dm						
ダブルニードロップ		↑P+K		34(14)60/45	22						

ダウン攻撃の硬直は(成功時/失敗時)です。

特殊行動技

技名		コマンド		Fr	Dm	ヤ	ガ	被H			
アピール「ヘイヘイヘイヘーイ！」		←→←F+P+K APPEAL		79	0	–	–	–			
アピール「フンガラゴワー！」		↓↓F+P+K →APPEAL or ←APPEAL		135	0	–	–	–			

タッグ協力技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
専用タッグ投げ											
アリウープ		ザックとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)22	30+40	–	–	●	–	–	
ザックバズーカ		ザックとタッグ時 →→F+P	上段正面	6(2)23	20+60	–	–	●	–	前	
ベア アンド イーグル		ラ・マリポーサとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)22	70	–	–	●	–	–	
ドッキングドライバー		ティナとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)22	70	–	–	●	–	–	
ロックオンスカイツイスタープレス		ティナとタッグ時 →→F+P	上段正面	6(2)23	20+10+50	–	–	●	–	–	
ツープラトンDDT		あやねとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)22	70	–	–	●	–	–	
パワーフォールダウン		レオン、バイマンとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)22	70	–	–	●	前	–	
パワースライド		壁際で レオン、バイマンとタッグ時 F+P	壁	5(2)22	80	–	–	●	–	–	
フライングニーシュート		バイマンとタッグ時 →→F+P	上段正面	6(2)23	10+10+60	–	–	●	–	–	
ヴォルカニックベア		ジャン・リーとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)22	55+15	–	–	●	–	–	
スピニングダイバー		ゲン・フーとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)22	10+30+30	–	–	●	–	–	
タワーブレイカーズ		かすみとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)22	30+40	–	–	●	–	–	
基本タッグ投げ											
①パワースラム		F+P ※4	上段正面	※5	50	–	–	●	–	–	
②オクラホマスタンピード		パワースラム中に F+P	派生	–	25	–	–	●	–	–	

※4 基本タッグ投げはパートナーが自分との専用タッグ投げを持っていない場合に出ます。
※5 パートナーにより異なります。